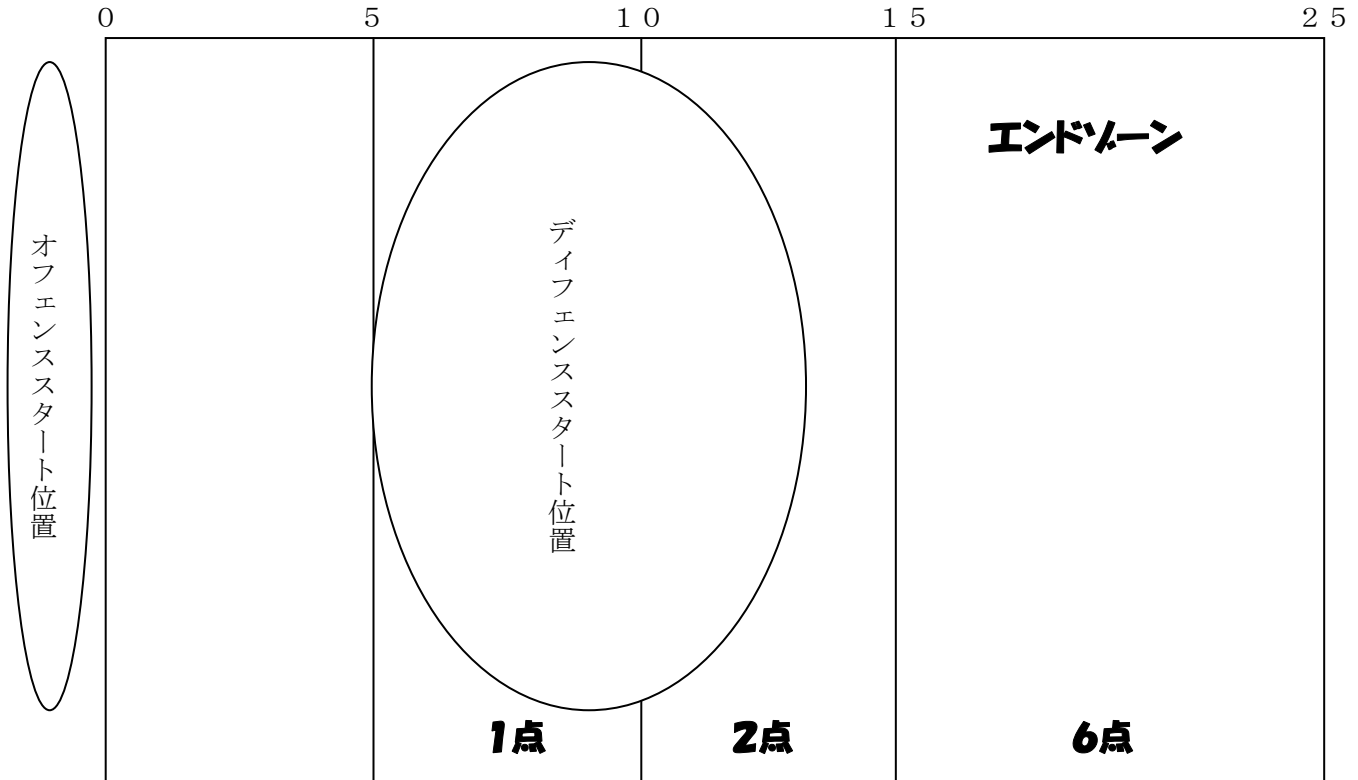


## 参考資料 1

### 【ルール】

- ・以下のコートで行う。(横10メートル 縦25メートル)



- ・攻守5対5で行う。試合時間は10分間。はじめの攻守はじゃんけんで決める。
- ・ボールが地面から離れた時点でゲーム開始。
- ・四回の攻撃で、エンドゾーンまでボールを運べたら6点。運べなかったときは、その場所に応じて点数が与えられる。ただし、四回以内にインターセプトされた場合は、すぐに攻守交替。
- ・パス不成功、ボール保持者がフラッグをとられた、ひざをついた、またはコート外へ出た時点で一回の攻撃が終了する(ボールデッド)。
- ・前回の攻撃で進んだ地点の一つ前のラインから次のゲームがスタートする。
- ・一回の攻撃ごとに、オフense、ディフェンスともにハドル(作戦会議)をもつが、30秒以内に次のゲームを開始する。
- ・過度の接触プレーが見られたときには、即退場もありうる。

### 《オフense側》

- ・四回の攻撃でエンドゾーンにボールを運ぶことができたなら6点(タッチダウン)。タッチダウンをしたら、即攻守交替。四回の攻撃でエンドゾーンにボールを運べなかったときには、場所に応じて得点がある。
- ・一回の攻撃で、スタート位置から前方へのパスは一回しかできない。横パス、後ろパスは何度でもできる。
- ・ゲーム開始後7秒以内にQBはボールをパスしなければならない。
- ・ブロック時やブリッツが入ってきた際に、ディフェンスに体が当たった場合、そこで一回の攻撃は終了とみなす。

### 《ディフェンス側》

- ・オフenseが投げたパスボールをインターセプトすれば、即攻守交替。
- ・ボール保持者のフラッグを抜けば、攻撃がとまる。
- ・ボールが地面から離れるまでは、ラインを超えてはいけない。
- ・ブリッツに入るときは、接触に注意する。
- ・オフenseの進行妨害をした場合、次のラインまで進み、攻撃回数は進まない。